



NAME: _____ CONCEPT: _____ INCARNATION: _____
PLAYER: _____ VIRTUE: _____ AGENDA: _____
CHRONICLE: _____ VICE: _____ CATALYST: _____

ATTRIBUTES

POWER	INTELLIGENCE	●●●●	STRENGTH	●●●●	PRESENCE	●●●●
FINESSE	WITS	●●●●	DEXTERITY	●●●●	MANIPULATION	●●●●
RESISTANCE	RESOLVE	●●●●	STAMINA	●●●●	COMPOSURE	●●●●

SKILLS

MENTAL

(-3 UNSKILLED)

☐ Academics _____ ○○○○○
☐ Computer _____ ○○○○○
☐ Crafts _____ ○○○○○
☐ Investigation _____ ○○○○○
☐ Medicine _____ ○○○○○
☐ Occult _____ ○○○○○
☐ Politics _____ ○○○○○
☐ Science _____ ○○○○○

PHYSICAL

(-1 UNSKILLED)

☐ Athletics _____ ○○○○○
☐ Brawl _____ ○○○○○
☐ Drive _____ ○○○○○
☐ Firearms _____ ○○○○○
☐ Larceny _____ ○○○○○
☐ Stealth _____ ○○○○○
☐ Survival _____ ○○○○○
☐ Weaponry _____ ○○○○○

SOCIAL

(-1 UNSKILLED)

☐ Animal Ken _____ ○○○○○
☐ Empathy _____ ○○○○○
☐ Expression _____ ○○○○○
☐ Intimidation _____ ○○○○○
☐ Persuasion _____ ○○○○○
☐ Socialize _____ ○○○○○
☐ Streetwise _____ ○○○○○
☐ Subterfuge _____ ○○○○○

MERITS

☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○

Size _____
Speed _____
Defense _____
Armor _____
Initiative Mod _____
Beats □□□□ Cover Beats □□□□
Experiences _____
Cover Experiences _____

HEALTH

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

COVER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

PRIMUM

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

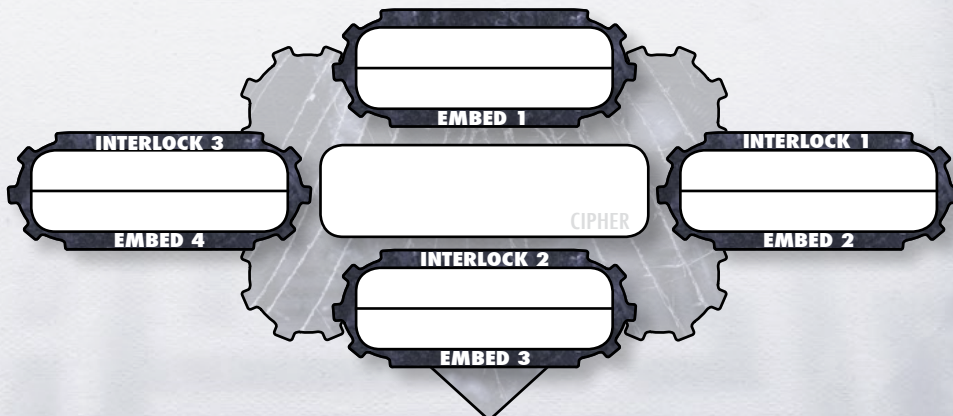
AETHER

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CONDITIONS

ASPIRATIONS

Attributes 5/4/3 • Skills 11/7/4 (+3 Specialties) •
Merits 7 • Health = Stamina + Size •
Willpower = Resolve + Composure •
Size = 5 for adult humans • Starting Cover = 7 •
Defense = Lower of Dexterity or Wits + Athletics •
Initiative Mod = Dexterity + Composure •
Speed = Strength + Dexterity + 5



FINAL TRUTH

